

FIȘA DISCIPLINEI

Anul universitar 2023-2024

Anul de studiu II / Semestrul II

1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ superior	Universitatea „1 Decembrie 1918” din Alba Iulia
1.2. Facultatea	Informatică și Inginerie
1.3. Departamentul	Departamentul de Informatică, Matematică și Electronică
1.4. Domeniul de studii	Informatică
1.5. Ciclul de studii	Licență
1.6. Programul de studii/calificarea*	Informatică / 251201, 251203, 251204

* pentru a specifica aspectele legate de calificare, vor fi trecute codurile COR și/sau denumirile profesiilor cărora se adresează programul de studii (conform mențiunilor din Planul de învățământ).

2. Date despre disciplină

2.1. Denumirea disciplinei	Dezvoltarea aplicațiilor WEB		2.2. Cod disciplină	INFO211			
2.3. Titularul activității de curs	Cucu Ciprian						
2.4. Titularul activității de seminar / laborator	Cucu Ciprian						
2.5. Anul de studiu	II	2.6. Semestrul	II	2.7. Tipul de evaluare (E/C/VP)	E	2.8. Regimul disciplinei (O – obligatorie, Op – opțională, F – facultativă)	O

3. Timpul total estimat

3.1. Numar ore pe saptamana	4	din care: 3.2. curs	2	3.3. seminar/laborator	2
3.4. Total ore din planul de învățământ	56	din care: 3.5. curs	28	3.6. seminar/laborator	28
Distribuția fondului de timp					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					10
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					20
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					30
Tutoriat					-
Examinări					9
Alte activități					-

3.7 Total ore studiu individual	69
3.9 Total ore pe semestru	125
3.10 Numărul de credite**	5

* 3.9. = 3.4. + 3.7.; numărul total de ore pe semestru trebuie calculat în funcție de nr. de credite (3.9.) și de volumul de muncă aferent unui credit (1 credit = 25 ore conform Ghidului de aplicare a ECTS).

** 3.10. = numărul de credite prevăzut a fi atribuit disciplinei prin planul de învățământ.

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1. de curriculum	INFO 103 Fundamentele programării INFO 201 Baze de date INFO 204 Programarea orientată obiect
4.2. de competențe	C1.3 Elaborarea codurilor sursă adecvate și testarea unitară a unor componente într-un limbaj de programare cunoscut, pe baza unor specificații de proiectare date C5.5 Realizarea unor proiecte de baze de date

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	Sala dotată cu tablă și videoproiector
5.2. de desfășurarea a seminarului/laboratorului	Sala dotata cu calculatoare PC – Laboratoare de informatică

6. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	C2.2. Utilizarea metodologiilor, mecanismelor de specificare și a mediilor de dezvoltare pentru realizarea aplicațiilor informatice C2.5. Realizarea unor proiecte informatice dedicate
Competențe transversale	Studentii trebuie să cunoască conceptele de bază privind funcționarea internetului și fie capabili să proiecteze, să programeze și să implementeze o aplicație web simplă.

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	<i>Studentii trebuie să cunoască conceptele de bază privind funcționarea internetului și fie capabili să proiecteze, să programeze și să implementeze o aplicație web simplă.</i>
7.2 Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"> • dobândirea de cunoștințe fundamentale privind trasmisia și afișarea informației prin Internet, în special pe Web. • deprinderea utilizării metodologiilor, mediilor de dezvoltare și limbajelor specifice creării site-urilor și aplicațiilor web • capacitatea de a dezvolta un proiect constând într-o aplicație web simplă, pornind de la specificații date

8. Conținuturi*

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
<ol style="list-style-type: none"> 1. Organizarea mediului de lucru, unelte necesare 2. Fundamentele limbajului PHP – variabile, tipuri de date, structuri de programare, introducere în PSR 3. Include și require, alte reguli PSR 4. POO în Php, reguli PSR pentru POO 5. Concepte client-server: URL, URi, URN, protocoale; protocolul HTTP 6. Transferul datelor în PHP - get & post. 7. MySQL & PHP: utilizarea procedurală, POO și PDO 8. Sesiuni, cookies. Unit testing 9. Elemente de securitate în aplicații PHP 10. Configurarea serverului, deployment, fișierul htaccess 	Prelegere, discutii, demonstrații	
Bibliografie Robin Nixon, <i>Learning PHP, MySQL & JavaScript, 6th Edition</i> . O'Reilly Media, Inc., 2021, ISBN: 9781492093824 Chris Snyder, Thomas Myer, Michael Southwell, <i>Pro PHP Security: From Application Security Principles to the Implementation of XSS Defenses</i> , Apress; 2nd ed. Edition. David Gourley, Brian Totty, Marjorie Sayer, Anshu Aggarwal, Sailu Reddy, <i>HTTP: The Definitive Guide (Definitive Guides) 1st Edition</i> , O'Reilly Media (2002).		
8.2. Seminar-laborator		
<ol style="list-style-type: none"> 1. Recapitulare HTML/CSS 2. Programare de bază în PHP, parsarea fișierelor text 3. POO în PHP, exerciții 4. Transferul datelor – GET, POST, formulare 5. PHP & MySQL – CRUD 6. Mini-proiect comun: pagină freelancer cu BDD 7. Înregistrare, autentificare, mecanismul session & cookies 8. Upload fișiere în PHP 9. Proiect individual 10. Încărcare proiect pe server UAB, testare securitate 	Discutii, demonstrații, exemple Exerciții propuse, teme	
Bibliografie Robin Nixon, <i>Learning PHP, MySQL & JavaScript, 6th Edition</i> . O'Reilly Media, Inc., 2021, ISBN: 9781492093824 Chris Snyder, Thomas Myer, Michael Southwell, <i>Pro PHP Security: From Application Security Principles to the Implementation of XSS Defenses</i> , Apress; 2nd ed. Edition. David Gourley, Brian Totty, Marjorie Sayer, Anshu Aggarwal, Sailu Reddy, <i>HTTP: The Definitive Guide (Definitive Guides) 1st Edition</i> , O'Reilly Media (2002).		

* *temele de curs și seminar/laborator trebuie să acopere în întregime obiectivele specifice formulate la secțiunea 7.2.*

* *temele abordate la curs și cele de la seminar pot fi proiectate atât în relație de complementaritate, cât și/sau în relație de aprofundare a tematicii.*

* *este recomandabil ca elaborarea fișei disciplinei să fie făcută în echipă de către titularul de curs și cel de seminar/laborator, eventual de către toți titularii aceleiași discipline, acolo unde mai multe persoane predau aceiași disciplină.*

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

Discuții periodice cu reprezentanți ai angajatorilor, analiza cerințelor pentru posturile disponibile.

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	<i>Evaluare finală</i>	<i>Prezentare proiect, întrebări din proiect și materie</i>	70%
10.5 Seminar/laborator	<i>Verificare pe parcurs</i>	<i>Activitate în timpul anului</i>	30%

10.6 Standard minim de performanță:

- Nota de laborator se calculează ca medie ponderată între activitatea de laborator (30%) și testele de laborator (70%)
- Proiectul final trebuie să cuprindă minimal operațiunile CRUD implementate într-o interfață HTML5 responsive
- Evaluare finală orală: minimum un răspuns corect (sau 3 parțial corecte) din 3 – 5 întrebări
- Pentru participarea la primul examen, prezența este obligatorie, recuperările se pot face prin activități suplimentare, în limita a 50% din totalul laboratoarelor și cursurilor.

Data completării

Semnătura titularului de curs

Semnătura titularului de seminar

Data avizării în departament

Semnătura directorului de departament

Data aprobării în Consiliul Facultății

Semnătura Decanul Facultății

.....

ANEXĂ LA FIȘA DISCIPLINEI**b. Evaluare – mărire de notă**

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	Prezentare proiect, răspuns la întrebări din materia studiată	Evaluare orală – prezentare, discuție	100 %
10.5 Seminar/laborator	NA	NA	NA
10.6 Standard minim de performanță			
<ul style="list-style-type: none"> Proiectul final trebuie să cuprindă minimal: structură HTML5 și componente client-server (PHP & MySql) care să ilustreze operațiunile specifice CRUD. Evaluare finală orală: minimum un răspuns corect din 3 – 5 întrebări 			
Data completării	Semnătura titularului de curs		Semnătura titularului de seminar

c. Evaluare – restanță

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	Prezentare proiect, răspuns la întrebări din materia studiată	Evaluare orală – prezentare, discuție	100 %
10.5 Seminar/laborator	NA	NA	NA
10.6 Standard minim de performanță:			
<ul style="list-style-type: none"> Proiectul final trebuie să cuprindă minimal: structură HTML5 și componente client-server (PHP & MySql) care să ilustreze operațiunile specifice CRUD. Evaluare finală orală: minimum un răspuns corect din 3 – 5 întrebări 			
Data completării	Semnătura titularului de curs		Semnătura titularului de seminar

*Formulare orientativă

**[Dacă disciplina are prevăzute ore de laborator trebuie prevăzute modalitățile de recuperare a acestora.](#)